

# STAATSINSTITUT FÜR SCHULQUALITÄT UND BILDUNGSFORSCHUNG MÜNCHEN

Fachtag für Lehrkräfte und pädagogisches Personal an Ganztagsschulen

# Verantwortungsbewusst digital im Ganztag

## 21. Oktober 2019

8.30-16.45 Uhr

## Erlangen

Eichendorffschule Erlangen Bierlachweg 11 91058 Erlangen

#### Mit Workshops zu folgenden Themen:

- Mit Apps Unterricht und Schule bereichern
- Durch den Einsatz von digitalen Arbeitsmaterialien individuelles Lernen unterstützen
- Mit technischem Know-how soziale Projekte verwirklichen
- Erste Erfahrungen mit Robotern sammeln
- Schülerbeteiligung im digitalen Zeitalter praktisch erlebbar machen
- Durch werteorientierte Medienbildung präventiv wirken



Anmeldung bis 30.09.2019 unter www.bayern.ganztaegig-lernen.de, Lehrkräfte zusätzlich unter www.fibs.alp.dillingen.de (FIBS-Nr.: A231-GA3/19/2)



### **TAGUNGSPROGRAMM**

ab 8:30 Uhr Ankommen und Anmeldung

9:00 – 10:15 Uhr Begrüßung

Helmut Klemm (Schulleiter der Eichendorffschule)

Bodypercussion

Anja Vojtas mit Schülerinnen und Schülern der Eichendorffschule

Impuls und anschließende Diskussion zum Tagungsthema "Nur einen Wisch entfernt – Jugendliche und Schule im

Spannungsfeld digitaler Partizipation"

Mit Maximilian Auburger (ISB)

10:15 - 10:45 Uhr Stehkaffee

10:45 – 11:45 Uhr Podiumsdiskussion zum Vortrag

Gäste: Maximilian Auburger (ISB), eine Schülerin und ein Schüler der Eichendorffschule, Volkmar Weinhold (Schulbeirat Eichendorffschule), Sabine Hättich (Lehrerin Eichendorffschule), Ines Hensch (LMU)

Moderation: Stefanie Pistor (ISB)

11:45 - 12:45 Uhr Mittagessen

Thematische Schulhausführungen mit Schülerinnen und Schülern der

Eichendorffschule

12:45 – 14:15 Uhr Workshop-Phase I

1. Tipps zur Einführung digitaler Technik im Ganztag (Marina Bittruf und Toni Binder, Mittelschule Ebern)

 Im digitalen Zeitalter den Schülerinnen und Schülern und dem Auftrag von Schule im Ganztag gerecht werden – eine ganzheitlich pädagogische Betrachtung

(Volkmar Weinhold, Schulbeirat Eichendorffschule)

3. Lernzeiten im Ganztag strukturieren mit digitaler Aufgaben- und Testerstellung (Udo Kratzer, Koordinator Digitale Bildung - Staatliche Schulämter in der Stadt und im Landkreis Fürth)

4. Vertiefung der Fragen aus dem Impulsvortrag und Vorstellung der Angebote des ISB im Bereich digitale Medien (Maximilian Auburger, ISB)

5. Digitales Storytelling mit LearningSnacks (Kai Wörner, Realschule am Europakanal)

 "Fake-News im Visir" und weitere Projektideen zur Förderung der digitalen Medienkompetenz im schulischen Ganztag (Dr. Volker Titel, Akademie für Ganztagsschulpädagogik), Wertorientierte Medienerziehung (Ines Hensch, LMU) 14:15 - 14:45 Uhr Stehkaffee

#### 14:45 – 16:15 Uhr Workshop-Phase II

- 1. Tipps zur Einführung digitaler Technik im Ganztag (Marina Bittruf und Toni Binder, Mittelschule Ebern)
- 2. Einfaches Arbeiten mit Robotern in der Ganztagsschule (Ralf Perle, Herzog-Otto-Schule Lichtenfels und Markus Nerlich, Entwickler von Medienkonzepten)
- 3. Selbstgesteuertes und individualisiertes Lernen im Lernbüro unterstützt durch digitale Arbeitsmaterialien (Kristina Böhm, Sabine Hättich, Eichendorffschule Erlangen)
- 4. Erstellen eigener Apps mit Lernenden (Miriella Müller, Mittelschule Zirndorf)
- 5. Lernen, üben und arbeiten mit Tablets in der Grundschule (Angelika Waldenmeier, Ursula Amler, Dr.-Mehler-Schule Georgensgmünd)
- 6. Werteorientierte Medienerziehung (Ines Hensch, LMU)

# 16:15 – 16:45 Uhr Rückblick und Ausblick – Perspektiven für den pädagogischen Alltag

Stefanie Pistor (ISB)

### INFORMATIONEN ZUM FACHTAG

Kontakt Stefanie Pistor

stefanie.pistor@isb.bayern.de

Kooperationspartner Regierung von Mittelfranken

Dienststellen der Ministerialbeauftragten für die Realschulen und Gymnasien Mittelfranken

Für die Schülerinnen und Schüler der Eichendorffschule wird es an diesem Tag einen digitalen Makerspace geben. Auch in diesen erhalten die Teilnehmerinnen und Teilnehmer des Fachtags Einblick.



Die Veranstaltung wird von einem Filmteam der Jugendlichen der Eichendorffschule begleitet.



Es wird empfohlen, ein eigenes digitales Endgerät (Laptop, Tablet etc.) mit in die Workshops zu bringen.